# Постановка задачи

Целью данного проекта является разработка электронной системы для проведения ряда интеллектуальных игр:

* Брейн ринг
* Эрудит квартет
* Что? Где? Когда?
* Своя игра
* Тройки

Электронная система должна иметь пять игровых пультов, блок управления ходом игры, экраном отображения числовой информации, индикацией состояния игры, звуковым оповещением и возможностью выбора режима игры.

Устройство должно обладать портативным блоком питания для работы в автономном режиме не менее 8 часов, иметь возможность работы от 5В через разъем micro USB.

# Введение

# Анализ поставленной задачи

# Функциональное проектирование аппаратной части

# Разработка принципиальной схемы аппаратной части

# Обоснование выбранной элементной базы микросхем

# Разработка принципиальной схемы аппаратной части

# Разработка функциональной схемы программной части

# Сравнение с аналогичными разработками

# Тестирование устройства

# Выводы

# Список использованной литературы